

// --- Nom du programme Arduino ---

// Auteur :
// Ecrit le :
// Version :

// ////////////////////////////////// PRESENTATION DU PROGRAMME //////////////////////////////////

// ----- Que fait ce programme ? -----

// ----- Fonctionnalités utilisées -----

// ----- Circuit à réaliser -----

// ////////////////////////////////// 1. Entête déclarative //////////////////////////////////

// A ce niveau sont déclarées les bibliothèques incluses, les constantes, les variables, les objets utiles...

// --- Inclusion des bibliothèques ---

// --- Déclaration des constantes utiles ---

// --- Déclaration des constantes des broches E/S numériques ---

// --- Déclaration des constantes des broches analogiques ---

// --- Déclaration des variables globales ---

// --- Déclaration des objets utiles pour les fonctionnalités utilisées ---

// ////////////////////////////////// 2. FONCTION SETUP = Code d'initialisation //////////////////////////////////

// La fonction setup() est exécutée en premier et 1 seule fois, au démarrage du programme

void setup()

{ // debut de la fonction setup()

// --- ci-dessous les instructions à exécuter 1 seule fois au démarrage du programme ---

// ----- Initialisation fonctionnalités utilisées -----

// ----- Broches en sorties numériques -----

// ----- Broches en entrées numériques -----

// ----- Initialisation des variables utilisées -----

} // fin de la fonction setup()

// *****

// ////////////////////////////////// 3. FONCTION LOOP = Boucle sans fin = coeur du programme //////////////////////////////////

// La fonction loop() s'exécute sans fin en boucle aussi longtemps que l'Arduino est sous tension

void loop()

{ // debut de la fonction loop()

// --- ici les instructions à exécuter par le programme principal ---

} // fin de la fonction loop() - le programme recommence au début de la fonction loop sans fin

// *****

// ////////////////////////////////// 4. AUTRES FONCTIONS DU PROGRAMME //////////////////////////////////

// --- Fin du programme ---